資料結構實習 作業2

1. 請讓使用者輸入矩陣的邊長(最大為10)
2. 印出順時針、逆時針的螺旋矩陣
3. 評分方式：程式正確運作90%，開頭的說明、良好的縮排、註解、變數命名10%，遲交-10%，抄襲 -100%
4. 輸出範例：







